

# Blood on the Clocktower

ein Social Deduction Game

**Beginn:** Samstag 17 Uhr<sup>1</sup>

**Dauer:** 1,5 - 2 Stunden

**Anzahl Spieler/innen:** 7 - 15

**Spielleitung:** Kurt

**Altersempfehlung:** ab 14 Jahren

**Raum<sup>2</sup>:**

- Rollenspiel
- Tabletop
- Brettspiel
- Kartenspiel

Blood on the Clocktower ist ein Social Deduction Game. Hier spielen zwei Gruppen gegeneinander (Dorfbewohner gegen einen Dämon und sein Team). Jede/r Mitspieler/in übernimmt dabei eine Rolle. Aufgabe ist es, durch geschicktes Spielen die Rollen und Gruppenzugehörigkeiten herauszufinden. Und dies den anderen durch Streuen von Fehlinformationen zu erschweren. Darüber hinaus gibt es Spieleffekte, die Informationen unzuverlässig machen.

Das Spiel ist etwas komplexer als Werwölfe von Düsterwald. Keine Englischkenntnisse und kein Regelwissen benötigt, die Regeln werden während des Spiels erklärt.

## Spieler/innen

---

1.

2.

3.

4.

5.

6.

7.

8.

9.

10.

11.

12.

13.

14.

15.

---

<sup>1</sup>bzw. sobald genügend Mitspieler/innen anwesend sind.

<sup>2</sup>Sofern nicht anders angegeben, finden Rollenspiele im obersten Stockwerk oder im Atrium statt, alle anderen Spiele im großen Hauptraum